Урок 17. Домашнее задание

# Задача

Создать новое Flutter приложение (или взять любое приложение из предыдущих уроков). Тема приложения – любая. Реализовать в нем локализацию. В локализации должно быть не менее 10 текстов и не менее 3 языков. В локализированных строках должны быть строки с placeholder, plural countPlaceholder, selectPlaceholder и format.

При старте приложения, оно должно использовать язык системы. Добавить виджет-переключатель языка в приложении. Выглядеть он должен как флаг текущего языка, нажимая на которые появляется выпадающее меню с остальными поддерживаемыми языками.